

Handbuch The Triple online Dartliga (TToD)

Version 1.0.2 vom 30.05.2025

1. Vorwort
2. Saisons
3. Teilnahmebedingungen
 - 3.1. Mindestalter
 - 3.2. Regionen
 - 3.3. Kommunikation
 - 3.4. Ligaverwaltung Ergebnisse und Statistiken
 - 3.5. Voraussetzungen
 - 3.6. Technische Voraussetzungen
4. AVG-Begrenzung
5. Ligasystem
 - 5.1. Saisons
 - 5.2. Teilnahmegebühr Liga
 - 5.3. Ausschüttung des Preisgelds
 - 5.4. Einteilung
 - 5.5. Spielmodus
 - 5.6. Auf- & Absteiger
 - 5.7. Anmeldung
6. The Triple Series
 - 6.1. Einteilung:
 - 6.2. Teilnahmegebühr Series
 - 6.3. Regeländerungen ab Saison 5:
 - 6.4. Terminvereinbarungen
7. The Triple Darts WM
 - 7.1. Distanz
 - 7.2. Teilnehmergebühr
8. The Triple Cup
 - 8.1. Ablauf
 - 8.2. Teilnehmergebühr und Preisgeld
 - 8.3. Start und Zeitplan:
9. Regelwerk
 - 9.1. Kommunikation
 - 9.2. Abwesenheiten
 - 9.3. Saisonbeginn und -ende
 - 9.4. Spieltermine
 - 9.4.1. Liga
 - 9.4.2. Series
 - 9.5. Spielabsagen
 - 9.6. Dokumentation eines Spiels
 - 9.6.1. Ergebniseintragung
 - 9.6.2. Foto vom Spiel
 - 9.6.3. Statistiken
10. Teilnahme an der Folgesaison
11. Sanktionen
 - 11.1. Verwarnungen und Punkteabzug
 - 11.2. Abmahnungen
 - 11.3. Sofortiger Ausschluss aus der Liga
12. Vorzeitige Beendigung der Saison
 - 12.1. Vorzeitige Beendigung aufgrund von Krankheit oder privaten Verpflichtungen
 - 12.2. Vorzeitige Beendigung durch nicht mehr Meldens oder Verlassen der Liga
13. Fairplay
14. Spielordnung
 - 14.1. Allgemeine Regelung
 - 14.2. Ligaaufbau
 - 14.3. Ligaaufbau
 - 14.4. Ausbullen
 - 14.5. Scoring
15. Spielwertung
 - 15.1. Tabelle
16. Final Nights
17. Saisonübergänge
 - 17.1. Liga
 - 17.2. Series
18. Anleitung meinspielplan.de
 - 18.1. Logo anlegen:
 - 18.2. Spieltermine eintragen:
 - 18.3. Ergebnisse eintragen:

1. Vorwort

Hallo und Willkommen in diesem Handbuch zur The Triple online Dartliga(TToD). In diesem Dokument findet ihr alles, was ihr rund um die TToD wissen müsst. Wer wir sind, was wir euch bieten können und auch alles organisatorisches. Teilnahmevoraussetzungen & bedingungen, Regeln, Spielordnung.

2. Was ist die TToD

Wir sind eine Plattform für den Amateur Dartsspielenden, die Lust auf Spielbetrieb mit professionellem Feeling und zusätzlich Lust auf eine große Community hat. Community wird bei uns großgeschrieben und die ist uns sehr wichtig. Die Liga lebt von der herausragenden Community. Der Spielspaß steht im Vordergrund, jeder der Lust auf Darts hat ist bei uns willkommen.

Wir wollen jeden Spieler einen schnellen Einstieg in den online Dartsport bieten, in dem der Spaß im Vordergrund steht, zusätzlich wollen wir Professionalität vermitteln mit einem starken Team, das immer ansprechbar und hilfsbereit ist. Wir bieten neben dem Ligabetrieb, der monatlichen Series zusätzlich noch gut organisierte Turniere an bei dem man auch außerhalb des Ligabetriebs teilnehmen kann.

Ein gewisses Maß an Disziplin eines jedes Spielers ist natürlich auch erforderlich und dass man sich in die Community einbringt, wer nur auf sich selbst schaut und keinen Wert auf andere Mitspieler legt ist bei uns falsch.

Wir wollen unser Team weiterhin noch verstärken und auch mehr bei Twitch.TV präsent sein und Spiele übertragen, hier darf auch keine Scheu sein auch mal bei uns im TV zu spielen.

Die Community liegt uns sehr am Herzen, deswegen gibt es bei uns keine Unter oder Obergrenze, was das Alter betrifft, aber aus rechtlichen Gründen müssen wir eine Untergrenze auf 14 Jahre setzen um die AGB der Dienste, die wir nutzen (z.B. Discord) zu berücksichtigen. Weiteres noch unter Teilnahmebedingungen. Ein Punkt muss noch erwähnt werden, dass bei uns und in jeder Community sehr wichtig ist das ist die Kommunikation. Jeder Spieler sollte immer äußerst höflich mit den Mitspielern in der Community umgehen.

Wir versuchen mit den beschriebenen Regeln, den Spielbetrieb für alle einfach zu gestalten, dennoch können uns auch mal zu Fehler kommen oder einen anderen Ansatz der Denkbar ist. Sprich uns einfach an, wir sind offen für Verbesserungen jeder Art.

Es handelt sich bei dieser Liga um eine online Dartliga für das Autoscoringsystem Autodarts (Autodarts.io). Die Kommunikation findet ausschließlich über Discord statt.

Sei dabei, lerne viele nette Darter kennen, Kämpfe um die Meisterschaft, Pokale und Urkunden.

Aktuelle Ergebnisse und Statistiken sind jederzeit einsehbar.

3. Teilnahmevoraussetzungen & -bedingungen

3.1. Mindestalter

Das Mindestalter beträgt 14 Jahre (Einverständniserklärung der Eltern erforderlich)

3.2. Regionen

Dartspieler aus Deutschland, Österreich und der Schweiz können in den Ligen der The Triple online Dartliga teilnehmen. Somit ist die Kommunikation zu 100% gewährleistet und es gibt auch keine Probleme mit der Zeitverschiebung.

3.3. Kommunikation

Die Kommunikation findet derzeit ausschließlich über Discord statt. Ein Discord Zugang ist erforderlich. Die Sprache der Liga ist ausschließlich Deutsch.

3.4. Ligaverwaltung Ergebnisse und Statistiken

Die Ligaverwaltung findet derzeit über den Anbieter <http://meinspielplan.de> statt. Ein kostenfreier Zugang auf meinspielplan.de ist erforderlich. Die Ergebnisse und Statistiken werden von jedem einzelnen Spieler online über meinspielplan.de eingegeben. Eine Eingabe der Statistiken ist verpflichtend.

3.5. Voraussetzungen

Die offiziellen Steel Regeln gelten auch bei uns, das bedeutet das die Montagehöhe und auch der Abstand regelkonform einzuhalten ist. **Stichproben per Video können vom Spieler eingefordert werden durch das Admin Team.**

Jegliche Verstöße zu den offiziellen Dartregeln kann zum Ausschluss aus der Liga zur Folge haben.

3.6. Technische Voraussetzungen

- Ein Steeldartboard. Die Teilnahme mit einer elektronischen Dartscheibe ist nicht möglich
- Ein Autodarts fähiges System (PC, Kamerasystem gemäß DIY-Vorgaben autodarts.io)
- Einen Discord Zugang
- Einen meinspielplan.de Zugang

Pro Haushalt muss ein eigenes Autodarts System vorhanden sein, eine Teilnahme auf fremden Autodartssystemen ist nicht zulässig.

4. AVG-Begrenzung

Da wir eine Amateur Liga sind und uns auch nur im Amateurbereich bewegen wollen gibt es eine AVG-Obergrenze von 80. Eine Untergrenze gibt es bei uns nicht. Jeder Der Spaß am Dart hat bis zu einer Obergrenze von 80 AVG ist bei uns willkommen.

Bei Anmeldung einer jeden Saison muss der AVG-Wert der letzten 100 Legs unter 80 liegen, sonst kann man nicht an der Saison teilnehmen. Sollte der Wert innerhalb der Saison über 80 steigen kann man die bestehende Saison noch zu Ende führen und darf sich für die folgende Saison nicht mehr qualifizieren.

5. Ligasystem

Das Ligasystem ist in 2 Saisons eingeteilt. Start der Ligen siehe Punkt 5.1.. Gespielt wird die Saison mit einer Hin und einer Rückrunde. Beim Ligasystem ist eine Startgebühr erforderlich. Siehe Punkt 5.2 zur Erläuterung.

Der Sieger einer jeden Liga erhält einen Pokal, der innerhalb der oben genannten Regionen nach Hause versendet wird. Außerhalb der Regionen kann kein Pokal zugestellt werden.

Die Liga wird in 5 Klassen eingeteilt im Spielmodus wird 501 Double Out gespielt.

Neue Spieler starten in der untersten Liga und können natürlich aufsteigen. Ausnahmen werden bei sehr starken neuen Spielern gemacht. Diese können direkt in höhere Ligen eingeteilt werden. Eine Liga kann bis zu 12 Spieler fassen.

Die Unterteilung der Klassen findet ihr im Punkt 5.3..

Je nach Klasse wird eine unterschiedliche Distanz gespielt. Siehe Punkt 5.4..

Pro Sieg erhält man 3 Punkte. Unentschieden gibt es nur wenn beide Parteien zum Spieltag nicht antreten dieser wird mit 1 Punkt gewertet. Niederlage sind 0 Punkte. Nach Abschluss der Saison kann man Auf- oder Absteigen. Siehe Punkt 5.5..

Pro KW wird 1 Spiel angesetzt, für das man aber 10 Tage Zeit hat, das Spiel zu absolvieren. Nach Ablauf der 10 Tage wird ein Thread zur Klärung durch das Admin-Team erstellt, danach hat man weitere 7 Tage Frist, um das Spiel zu absolvieren, geschieht dies nicht wird das Spiel bei Abwesenheit durch beide Gegner Unentschieden gewertet, sollte sich nur ein Spieler nicht melden wird das Spiel mit 0:3 für den Gegner gewertet.

Um jederzeit eine aussagekräftige Tabelle zu erhalten, sollten die Spiele in der vorgegebenen KW gespielt werden. Es ist möglich Spiele jederzeit vorzuziehen z.B., wenn man vorher weiß, dass man eine Zeit wegen Urlaub oder sonstigen Gründen abwesend ist.

Spiele können jederzeit vorgezogen werden, es sollte aber kein Verzug zur geplanten KW geben. Die Organisation der Liga entscheidet darüber, ob ein Spiel bei Verzug verloren gewertet wird.

Zu jeder Zeit kann ein Spieler sich mit seinem Kontrahenten zu einem offiziellen Ligamatch über die Discord verabreden. **Der Termin ist bei meinspielplan.de zu hinterlegen. Nach Abschluss des Spiels ist das Ergebnis und die Statistiken direkt auf meinspielplan.de einzutragen.**

5.1. Saisons

Es werden 2 Saisons pro Jahr gespielt.

A-Saison (01. September)

B-Saison (01. März)

5.2. Teilnahmegebühr Liga

Um die Kosten für den Pokal, Versand, Webhosting, Ligaverwaltung, etc. zu decken wird eine Meldegebühr von 18 EUR pro Saison und Spieler erhoben. 12 € der Meldegebühr wird wie unten aufgeführt als Preisgeld ausgeschüttet.

5.3. Ausschüttung des Preisgelds

1. Platz 40% + Pokal
2. Platz 30%
3. Platz 20%
4. Platz 10%

5.4. Einteilung

Liga Ultimate	AVG > 55 (Auswahl der besten Spieler der Community)
Liga A	AVG > 50-54,99
Liga B	AVG zwischen 45,0 und 49,99
Liga C	AVG zwischen 40 und 44,99
Liga D	AVG < 40

5.5. Distanz

Ultimate:	First to 8	501 Single In / Double-Out Bull Mode off
A Liga:	First to 7	501 Single In / Double-Out Bull Mode off
B Liga:	First to 6	501 Single In / Double-Out Bull Mode off
C Liga:	First to 5	501 Single In / Double-Out Bull Mode off
D Liga:	First to 4	501 Single In / Double-Out Bull Mode off

5.6. Auf- & Absteiger

Je nach Anzahl der Ligen gibt es mehrerer Aufstiegs- und Abstiegsplätze.

5.7. Anmeldung

Die Anmeldung findet über die Homepage statt.

Der Link wird zeitnah auf unserer Homepage und im Discord vor Saisonbeginn bekannt gegeben.

Die Anmeldegebühren müssen vor dem offiziellen Liga Start der Saison erfolgen. Erst nach Bezahlung ist der Platz auch zugesichert.

Keine Rückerstattung der geleisteten Gebühren!!

6. The Triple Series

Die Series ist ein Ligasystem mit einem monatlichen Turnus. 1 Saison dauert nur 1 Monat. Start der Saison ist immer Anfang des Monats bei der 1. Saison und die nächste Saison beginnt dann zum 15. des Folgemonats. Gespielt wird die Saison nur mit einer Hinrunde.

Die Series wird ebenfalls, wie die Liga in 5 Klassen unterteilt siehe Punkt 6.1.. Pro Liga gibt es maximal 10 Spieler, sodass eine Anzahl von 9 Spielen in einer Saison zu absolvieren sind. Jedes Spiel der Hinrunde kann ab Start sofort gespielt werden.

Pro Liga gibt es je nach Anmeldungen auch Auf- und Abstiegsplätze.

Sie soll ein gutes Training zur Verbesserung der Skills und für den Ligabetrieb durchgeführt werden. Gespielt wird über meinspielplan.de. Kostenlose Anmeldung bei meinspielplan.de ist erforderlich!

Kommunikation während der Saison läuft über Discord, Discord Zugang ist erforderlich und man muss Mitglied unseres Servers sein.

Um an der Series teilzunehmen, muss man im Discord im entsprechenden Kanal seinen AD Nick und AVG angeben damit wir die Einstufung vornehmen können.

Der Unterschied zur Liga ist es wird kein Preisgeld ausgeschüttet und es gibt auch keinen Pokal für den Sieger. Startgebühr siehe Punkt 6.2. ist ab Saison 3 Februar 2025 fällig.

6.1. Einteilung:

Elite:	AVG > 55 (Top Ten der Community)
Pro:	AVG 50 - 54,99
Advanced:	AVG 45 - 49,99
Experienced:	AVG 40 - 44,99
Newcomer:	AVG < 40

6.2. Distanz

Elite:	First to 5	501 Single In / Double-Out Bull Mode Normal
Pro:	First to 5	501 Single In / Double-Out Bull Mode Normal
Advanced:	First to 4	501 Single In / Double-Out Bull Mode Normal
Experienced:	First to 4	501 Single In / Double-Out Bull Mode Normal
Newcomer:	First to 4	501 Single In / Double-Out Bull Mode Normal

6.3. Teilnahmegebühr Series

Um die Kosten für den Pokal, Versand, Webhosting, Ligaverwaltung, etc. zu decken wird eine Meldegebühr von 1 EUR pro Saison und Spieler erhoben.

Die Spieler, die bereits in der Liga spielen, können die Series kostenfrei spielen!

6.4. Auf- & Absteiger

Je nach Anzahl der Ligen gibt es mehrerer Aufstiegs- und Abstiegsplätze.

6.5. Anmeldung

Die Anmeldung findet über die Homepage statt.

Der Link wird zeitnah auf unserer Homepage und im Discord vor Saisonbeginn bekannt gegeben.

Die Anmeldegebühren müssen vor dem offiziellen Liga Start der Saison erfolgen. Erst nach Bezahlung ist der Platz auch zugesichert.

Keine Rückerstattung der geleisteten Gebühren!!

6.6. Regeländerungen ab Saison 5:

6.6.1. Terminvereinbarungen

Pro Woche müssen mindestens 2 Partien gespielt werden, die Reihenfolge der zu spielenden Partien muss nicht eingehalten werden. Die Spielabsprache findet im Discord statt. Der Termin muss auf meinspielplan.de eingetragen werden.

Sollte man keine 2 Spiele die Woche gespielt haben und sich nicht abwesend gemeldet haben werden Sanktionen wie in Punkt 9 beschrieben verhängt.

5 Tage vor Ende der Saison müssen alle Spiele terminiert sein. Alle Spiele, bei denen kein Termin eingetragen wurde unter meinspielplan.de, werden durch die Leitung vorterminiert. Sollte der Termin von einer Partei nicht eingehalten werden, so verliert diese das Spiel. Sollten beide Parteien nicht anwesend sein geht das Spiel unentschieden aus und beider erhalten 0 Punkte.

6.6.2. Vorzeitige Beendigung der Saison oder fehlende Spieldurchführungen

Sollten nicht mindestens 80 % der Spiele abgeschlossen werden in der laufenden Saison kann eine Sperre für die Folgesaison ausgesprochen werden.

7. The Triple Darts WM

Ab sofort wird einmal pro Jahr die The Triple Darts WM ausgespielt. Der Modus ist ein 256er KO System.

Der Zeitpunkt, wann die WM startet, wird im Discord frühzeitig kommuniziert. Die erste Darts WM hat am 15.03.2025 begonnen. Die erste Runde wird ausgelost. Der Sieger erhält einen Preis.

7.1. Distanz

Runde 1	501 DO Best of 5 / First to 3
Runde 2	501 DO Best of 5 / First to 3
Runde 3	501 DO Best of 5 / First to 3
Runde 4	501 DO Best of 5 / First to 3
Achtelfinale	501 DO Best of 7 / First to 4
Viertelfinale	501 DO Best of 7 / First to 4
Halbfinale	501 DO Best of 9 / First to 5
Finale	501 DO Best of 11 / First to 6

7.2. Teilnehmergebühr

Für die The Triple Darts WM ist keine Teilnehmergebühr erforderlich. Die Teilnahme ist kostenfrei.

8. The Triple Cup

The Triple Cup ist ein neuer Turniermodus.

Es findet eine Hinrunde statt, aufgeteilt in 4 Klassen und 8 Ligen, danach eine Ko Phase für den Gesamtsieger. Es wird ein Preisgeld ausgespielt.

8.1. Ablauf

Gespielt wird 501 DO

Gruppenphase:

Jeder gegen jeden nur Hinrunde

Maximal 12 pro Gruppe

Die ersten 4 kommen in die Ko Phase

Ko Phase:

Single KO

Distanz:

Gruppenphase

First to 3 Sets +

First to 2 Legs

Vorrunde

First to 3 Sets +

First to 2 Legs

Achtelfinale

First to 4 Sets +

First to 2 Legs

Viertelfinale

First to 4 Sets +

First to 2 Legs

Halbfinale

First to 5 Sets +

First to 2 Legs

Finale

First to 6 Sets +

First to 2 Legs

Platz 3

First to 6 Sets +

First to 2 Legs

8.2. Teilnehmergebühr und Preisgeld

Teilnehmergebühr:

3,00 €

Preisgeld:

enthalten 2,50 €

Auszahlung Preisgeld:

Gruppenphase 0,5 € pro Spieler

Platz 1

Ko Phase 2 € pro Spieler

Platz 1: 40 % Platz 2: 30 % Platz 3: 20 % Platz 4: 10 %

8.3. Start und Zeitplan

Start 01.07.

Gruppenphase: Vom 01.07. bis 04.08.

Vorrunde: Vom 05.08. bis 18.08.

Achtelfinale Vom 19.08. bis 01.09.

Viertelfinale Vom 02.09. bis 08.09.

Halbfinale Vom 09.09. bis 15.09.

Finale 20.09. 20 Uhr

Platz 3 20.09. 18 Uhr

Anmeldung nur wenn man in dem kompletten Zeitraum anwesend ist, es ist nur eine maximale Abwesenheit von einer Woche möglich.

8.4. Planung

The Triple Cup

Klasse A				Klasse B				Klasse C				Klasse D			
Cup A1			Cup A2	Cup B1			Cup B2	Cup C1			Cup C2	Cup D1			Cup D2
1		1		1		1		1		1		1		1	
2		2		2		2		2		2		2		2	
3		3		3		3		3		3		3		3	
4		4		4		4		4		4		4		4	
5		5		5		5		5		5		5		5	
6		6		6		6		6		6		6		6	
7		7		7		7		7		7		7		7	
8		8		8		8		8		8		8		8	
9		9		9		9		9		9		9		9	
10		10		10		10		10		10		10		10	
11		11		11		11		11		11		11		11	
12		12		12		12		12		12		12		12	

Optional

Optional

Endrunde										
VR	Vorrunde	A	Achtelfinale	V	Viertelfinale	H	Halbfinale	F	Finale	
1	1. A1 4. A2	1	VR1 VR2	1	A1 A2			1	H1 H2	
2	2. A1 3. A2	2	VR3 VR4	2	A3 A4	1	V1 V2			
3	3. A1 2. A2	3	VR5 VR6					Platz 3	Verlierer H1 Verlierer H2	
4	4. A1 1. A2	4	VR7 VR8			2	V3 V4			
5	1. B1 4. B2	5	VR9 VR10	3	A5 A6					
6	2. B1 3. B2	6	VR11 VR12	4	A7 A8					
7	3. B3 2. B2	7	VR13 VR14							
8	4. B1 1. B2	8	VR15 VR16							
9	1. C1 4. C2									
10	2. C1 3. C2									
11	3. C3 2. C2									
12	4. C1 1. C2									
13	1. D1 4. D2									
14	2. D1 3. D2									
15	3. D3 2. D2									
16	4. D1 1. D2									

9. Regelwerk

9.1. Kommunikation

Für eine online Liga ist die Kommunikation sehr wichtig. Es wird von keinem Spieler eine permanente Anwesenheit erwartet, trotzdem ist es wichtig das man regelmäßig erreichbar ist, um einen reibungslosen Ablauf zu gewähren. Sollten wiederholt Störungen durch Nicht-Kommunikation einer spielenden Person auftreten, wird dieses Verhalten sanktioniert.

9.2. Abwesenheiten

Bei Abwesenheiten bzw. Nichtverfügbarkeit ist es wichtig dies direkt in dem vorhandenen Kanal Abwesenheiten in Discord zu dokumentieren. Abwesenheiten können z.B. aufgrund von Urlaub, Krankheiten oder technischen Problemen auftreten, in jeden Fall ist eine Meldung zwingend erforderlich. Ebenfalls hier kann es zu Sanktionen kommen, wenn man seine Abwesenheit wiederholt, nicht meldet.

9.3. Saisonbeginn und -ende

Die Saison beginnt mit dem genannten Start, erst ab diesem Zeitpunkt darf gespielt werden.

Die Saison endet mit dem Finaltag (1 Woche nach Beginn des letzten Spieltags) danach können nur noch nach Rücksprache mit dem Admin-Team Spiele nachgeholt werden. Das Admin- Team entscheidet über den Ausgang der nicht gespielten Spiele.

9.4. Spieltermine

9.4.1. Liga

Die Spieltermine sind in der vorgegebenen KW zu absolvieren, maximal gilt eine Frist von 10 Tagen ab Start der KW einsehbar unter meinspielplan.de. Es ist eine Pflicht jedes Spielers in der Woche, in der das zu spielendes Spiel dran ist, spätestens am 4 Tag der Woche Kontakt mit seinem Kontrahenten aufzunehmen. Verpasst man die Kontaktaufnahme kann es zu Sanktionen beider Spieler führen siehe Punkt 9.

Bei Abwesenheiten ist es möglich Spiele bereits vorher zu absolvieren damit es nicht zum Verzug kommt. Sollte das Spiel nicht in der vorgegebenen Zeit absolviert werden wird ein Thread im Discord zur Findung eines Termins erstellt danach hat man weitere 7 Tage Zeit ein Termin zu finden. Es kann auch vom Admin-Team ein Termin festgelegt werden dieser einzuhalten ist.

Sollte innerhalb der oben genannten Fristen kein Termin gefunden werden wird das Spiel durch das Admin Team entschieden. Sollten beide Parteien abwesend sein geht das Spiel Unentschieden aus, liegt es nur an einer Partei verliert diese das Spiel 0:3.

Es ist Pflicht die vereinbarten Spieltermine unter meinspielplan.de einzutragen.

9.4.2. Series

Bei der Series dürfen bereits ab Start alle Spiele absolviert werden, hier muss keine Reihenfolge eingehalten werden. Spielabsprachen werden ebenfalls über Discord geführt. Auch hier muss man Abwesenheiten bekannt geben und die Spieltermine bei meinspielplan.de eintragen. Es ist eine Pflicht zeitnah Kontakt mit seinen Kontrahenten aufzunehmen und Spieltermine abzusprechen, geschieht dies nicht kann es zu Sanktionen führen.

9.5. Spielabsagen

Spielabsagen sind spätestens 24 Stunden vor dem geplanten Zeitraum des Spiels der gegnerischen Partei anzuzeigen. Geschieht dies mehrfach nicht kann das Admin-Team Sanktionen verhängen.

Es gibt gewisse Umstände, die eine Spielabsage mit einer kürzeren Frist vor dem Spiel erforderlich machen, so ist es die Absage unverzüglich des Kontrahenten mitzuteilen und auch zu begründen. Erfolgt keine unverzügliche Kommunikation oder ist die Ursache ein vorhersehbares Ereignis, ist eine Sanktionierung durch das Admin-Team möglich. Erfolgt keine Kommunikation, greifen die Regelungen gemäß Punkt 9. Sanktionen.

9.6. Dokumentation eines Spiels

9.6.1. Ergebniseintragung

Nach Beendigung einer Spielpartie ist das Ergebnis von einer Partei des Spiels direkt unter meinspielplan.de einzutragen.

9.6.2. Foto vom Spiel

Nach Beendigung einer Spielpartie ist ein Screenshot des Ergebnisses und der Statistiken des Spiels zu erstellen und im Spiel unter meinspielplan.de zu hinterlegen.

9.6.3. Statistiken

Ebenfalls ist es eine Pflicht beider Spieler direkt nachdem Spiel die Statistiken für sich selbst unter meinspielplan.de einzutragen.

10. Teilnahme an der Folgesaison

Frühzeitig vor Saisonstart erfolgt eine Pre-Anmeldung für die Folgesaison hier hat man innerhalb einer Woche Zeit sich für die Folgesaison anzumelden, dazu gibt es frühzeitig eine Ankündigung im Discord. Verpasst man diese Anmeldung wird der Platz frei und geht in die reguläre Anmeldephase. Somit kann es sein das man den Platz in der Liga verliert und auf die Warteliste kommt.

11. Sanktionen

11.1. Verwarnungen und Punkteabzug

Folgende Verstöße ziehen eine Verwarnung nach sich:

- Verspätete Vereinbarung von Spielen. Hierbei ist die Eintragung des Spiels unter meinspielplan.de maßgeblich.
- Absagen von Spielen am Spieltag ohne triftigen Grund
- Nichterscheinen zu Spielen ohne Kommunikation
- Fehlverhalten im Verhalten gegenüber anderem Spieler, im Spiel oder im Discord
- Fehlende oder fehlerhafte Korrekturen der Falschzählung während des Spiels
- Fehlende oder fehlerhafte Dokumentation des Spiels (Ergebnis, Foto oder Statistiken)

Verwarnungen sind für die Saison gültig, in der sie ausgesprochen wurden. In der Folgesaison werden sie gelöscht.

Die erste Verwarnung bleibt ohne weitere Sanktion.

Weitere Verwarnungen ziehen nachfolgende, zusätzliche Sanktionierung nach sich:

- Zweite Verwarnung: ein Punkt Abzug in der Liga Tabelle
- Dritte Verwarnung: zwei Punkte Abzug in der Liga Tabelle
- Vierte Verwarnung: drei Punkte Abzug in der Liga Tabelle
- Fünfte Verwarnung: sofortiger Ausschluss aus der Liga und Sperre für die erneute Teilnahme bis auf Widerruf

Jegliche Punktabzüge werden addiert. Das bedeutet hat ein Spieler die vierte Verwarnung erhalten werden 6 Punkte abgezogen. Minuspunkte sind nicht möglich.

Es kann auch eine Sanktion verhängt werden, die besagt das eine 4. Board bzw. Spielerkamera eingesetzt werden muss zu den Spielen

11.2. Abmahnungen

Bei wiederholten Fehlverhalten oder minderschweren Einzelfälle von Fehlverhalten, kann das Admin-Team auch eine Abmahnung aussprechen.

Abmahnungen werden nicht automatisch gelöscht und sind auch für Folgesaisons gültig.

11.3. Sofortiger Ausschluss aus der Liga

In Extremfällen kann es auch zu einem sofortigen Ausschluss aus der Liga führen.

Diese können vorübergehend oder dauerhaft ausgesprochen werden.

Folgende Gründe dafür können sein:

- Sexistische, rassistische, diskriminierende Äußerungen
- Extremes Fehlverhalten (Beleidigungen, unsportliches Verhalten, Community schädigendes Verhalten)
- Häufig und wiederholte Verletzungen der Regeln

12. Vorzeitige Beendigung der Saison

12.1. Vorzeitige Beendigung aufgrund von Krankheit oder privaten Verpflichtungen

Tritt eine vorzeitige Beendigung der Saison aufgrund von einer Krankheit auf kommt es auf den Zeitpunkt an wie die Situation gewertet wird. Private Verpflichtungen können z.B. sein Privates, Arbeit oder Verletzungen

- Vorzeitige Beendigung in der Hinrunde, somit wird der Spieler komplett rausgenommen und alle Spiele werden zurückgesetzt.
- Vorzeitige Beendigung in der Rückrunde, somit wird die Hinrunde komplett gewertet und sämtliche Spiele auch die bereits gespielten Spiele werden mit 0:3 Verlust gewertet.

Eine Sperre für die folgende Saison wird nicht vollzogen.

12.2. Vorzeitige Beendigung durch nicht mehr Meldens oder Verlassen der Liga

Ist der Spieler über Wochen nicht mehr erreichbar oder verlässt ohne Grund den Server wird der Spieler komplett rausgenommen und alle Spiele werden zurückgesetzt.

Der Spieler erhält zusätzlich eine Sperre für die Folgesaison.

13. Fairplay

Wir legen sehr viel Wert auf Fairplay. Wir haben kein Platz für Spieler, die sich unsportlich oder unfair verhalten. Fairplay ist für eine Community sehr wichtig. Nur mit Fairplay haben alle miteinander Spaß. Wir dulden keinen übertriebenen Ehrgeiz, permanente schlechte Laune und jegliches unsportliches Verhalten. Das gilt im Umgang mit anderen Spielern in der Community wie während des Spiels.

Man sollte es auch schätzen das hier sehr viel Zeit von dem Admin-Team wie von den Spielern investiert wird und man sich die Spiele auch einplant und somit Terminabsagen in letzter Minute vermieden werden sollte.

Zum Fairplay gehört ebenfalls das man immer fair spielt, mit einer korrekt eingemessenen Scheibe. Scores vernünftig korrigiert, wenn Sie nicht richtig gezählt werden, und vor allem kein Falscheingaben bei den Korrekturen tätigt.

Dazu gehört auch das man auf Posts vom Admin Team reagiert, wenn man angesprochen wird und ggf. Angelegenheiten schnell aus dem Weg zu schaffen.

Verstöße gegen das Fairplay-Gebot werden ebenfalls sanktioniert, es können Verwarnungen oder Strafen ausgesprochen werden.

14. Spielordnung

14.1. Allgemeine Regelung

- Der Spielbetrieb wird ausschließlich durch die TToD organisiert.
- Alle Spieler spielen in der Ihnen zugewiesenen Liga
- Neue Spieler starten generell in der untersten Liga, das Admin Team kann bei zu starkem Spieler die Spieler nach oben durchschieben.
- Es wird ausschließlich über Autodarts gespielt

14.2. Ligaaufbau

Der Aufbau der Ligen erfolgt als einer Pyramide. Die maximale Anzahl der Ligen ergeben sich bei 5 Klassen auf 15 Ligen. Es wird immer von oben nach unten aufgefüllt.

Die maximale Anzahl der Teilnehmenden pro Liga beträgt 12.

Die minimale Anzahl der Teilnehmenden beträgt 8.

Sofern nicht ausreichend Anmeldungen vorhanden sind, um alle Ligen zu füllen, erfolgt eine gleichmäßige Verteilung, wobei die Mindestanzahl von 8 nicht unterschritten wird.

14.3. Spielsystem

Abweichende Modi wie in der aufgeführten Liga angegeben ist sind nicht zulässig. Alle Spiele werden ausschließlich über Autodarts ausgetragen.

In jeder Liga wird das System 501 Double Out gespielt. Der Heimspieler eröffnet das Spiel, in der Liga herrscht Heimrecht hier wird nicht ausgebullt da Hin- und Rückrunde gespielt werden.

In der Series wird nur eine Hinrunde gespielt somit wird nach den WDF Regeln (Modus Normal bei Autodarts) ausgebullt.

Für die korrekte Einstellung des Spiels ist der Heimspieler verantwortlich. Der Gegenspieler muss sich vor Start vergewissern das die Einstellungen korrekt eingestellt wurden.

Fehlerhafte durchgeführte Spiele werden nicht gewertet. In diesem Fall muss das Spiel wiederholt werden.

14.3.1. Liga

Modus 501 Single In / Double Out Bull Mode off

14.3.2. Series

Modus 501 Single In / Double Out Bull Mode Normal

14.3.3. Turniere

Modus 501 Single In / Double Out Bull Mode Normal

14.4. Ausbullen

In der Series und bei Turnieren ist es erforderlich durch Ausbullen den startenden Spieler zu ermitteln. Dieses geschieht nach den WDF-Regeln (Bei Autodarts Bull Mode Normal). Es wird ein Pfeil aufs Bull geschmissen und Autodarts ermittelt die Entfernung wer anfängt. Sollte die Entfernung gleich sein wiederholt sich das ausbullen.

14.5. Scoring

Der Score wird generell von Autodarts selbstständig ermittelt. Bei Fehlzählungen durch das System wird der Score manuell angepasst und korrigiert. Hierbei ist wichtig, dass man die Pfeile etwas länger stecken lässt nachdem korrigieren damit der Gegenspieler die Korrektur nachvollziehen kann.

Der Score muss immer wahrheitsgemäß korrigiert werden, der Gegenspieler muss die Korrektur nachvollziehen können.

Sollten ein oder mehrere Pfeile aus dem Board fallen und Autodarts hat dies nicht erkannt ist der Bouncer einzugeben und der Score zu korrigieren.

Gerade bei Checkout Korrekturen ist es wichtig das der Gegenspieler diese auf jeden Fall sieht. Gerade bei Checkout Darts muss die Korrektur vor Abziehen der Darts korrigiert werden, da sonst das Spiel zu Ende sein kann und man keine Korrektur mehr vornehmen kann.

Sollte es bei einem Check Dart dazu kommen das das Spiel beendet wurde, ohne dass man den Dart korrigiert hat, ist das Spiel zu wiederholen, in dem Fall verliert das Spiel die Wertung.

Stichprobenartig werden Spiele durch das Admin- Team angesehen und es gibt auch Kontrollen.

Sollten Spieler auffällig sein mit Fehlkorrekturen kann es zu Sanktionen und sogar zum Ausschluss aus der Liga führen.

Eine Sanktion kann auch sein das eine 4. Board- bzw. Spielerkamera verpflichtend für den Spieler eingeführt wird.

15. Spielwertung

Die Wertung von Ligaspielen erfolgt nachfolgendem System:

Sieg: 2 Punkte

Unentschieden: 1 Punkt (Nur wenn das Spiel durch die Leitung entschieden wird)

Niederlage: 0 Punkte

15.1. Tabelle

Die Reihenfolge wird nach den folgenden Kriterien ermittelt:

1. Punkte
2. Differenz Legs
3. Direkter Vergleich 2er Spieler
4. Ergebnisse

5. Siege

16. Final Nights

Die letzten 2 Spieltage am Sonntag sind die neuen Final Nights. Hier werden alle restlichen Spiele noch getätigt. Sollten Spiele noch nicht fix terminiert sein. Wird ein Termin auf die Final Nights festgelegt. Sollten zu dem Termin nur ein Spieler anwesend sein gewinnt er das Spiel 0:3. Sollten beide Spieler abwesend sein dann wird es unentschieden gewertet.

Ein Nachholspiel nach der letzten Final Night ist nicht mehr möglich. Termine für die Final Nights werden gesondert genannt.

17. Saisonübergänge

17.1. Liga

Ultimate:

Es gibt keinen Aufsteiger

Es gibt zwei direkten Absteiger.

A Liga:

Es gibt zwei direkte Aufsteiger.

Es gibt drei direkte Absteiger.

B Ligen:

Aus den B Ligen steigt nur der erste Spieler auf.

Aus der B Liga steigen jeweils 2 Spieler ab.

C Ligen:

Aus der C Liga steigen jeweils 2 Spieler auf und 2 Spieler ab.

D Ligen:

Aus der D Liga steigen jeweils die ersten 3 Spieler auf.

Somit gibt es in der D Liga keine Absteiger.

Nochmals: Es muss gewährleistet sein das die oberen Ligen immer aufgefüllt sind. Sonst funktioniert das Auf und Abstiegsregelung nicht

17.2. Series

Series Elite:

Es gibt keine Aufsteiger

Es gibt direkte 2 Absteiger

Series Pro:

Es gibt 2 direkte Aufsteiger

Es gibt 2 direkte Absteiger

Series Advanced:

Es gibt nur einen direkten Aufsteiger

Es gibt 2 direkte Absteiger

Series: Experienced:

Es gibt 2 direkte Aufsteiger

Es gibt 2 direkte Absteiger

Series Newcomer:

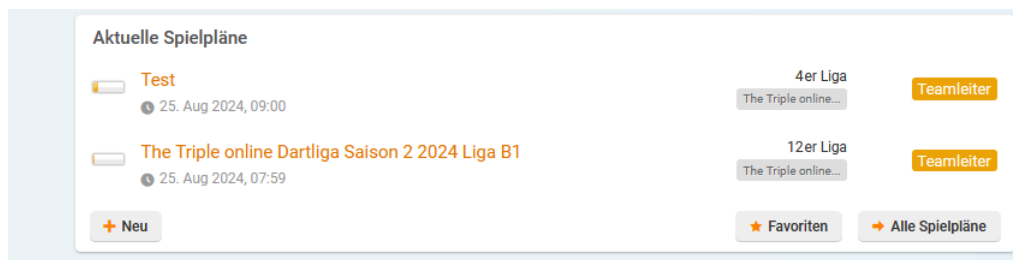
Es gibt 2 direkte Aufsteiger

Es gibt keine Absteiger

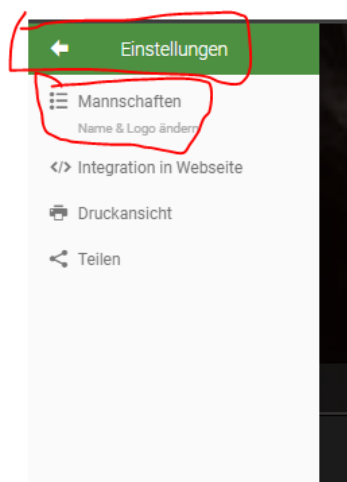
18. Anleitung meinspielplan.de

18.1. Logo anlegen:

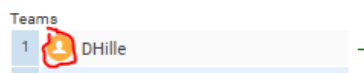
- Login bei meinspielplan.de
- Spielplan bei dem das Logo geändert werden soll auswählen



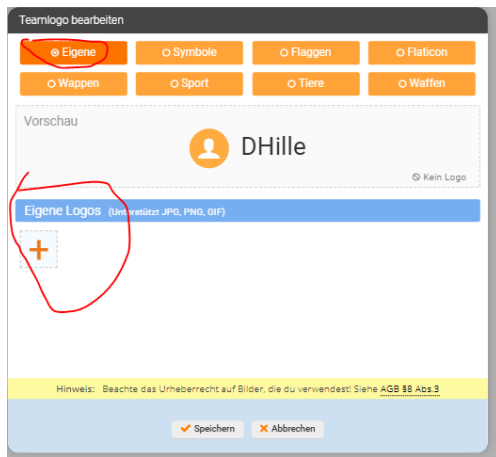
- Oben Links die Schaltfläche Einstellungen auswählen
- Im Sidemenü die Schaltfläche Mannschaften auswählen



- Das Logosymbol anklicken

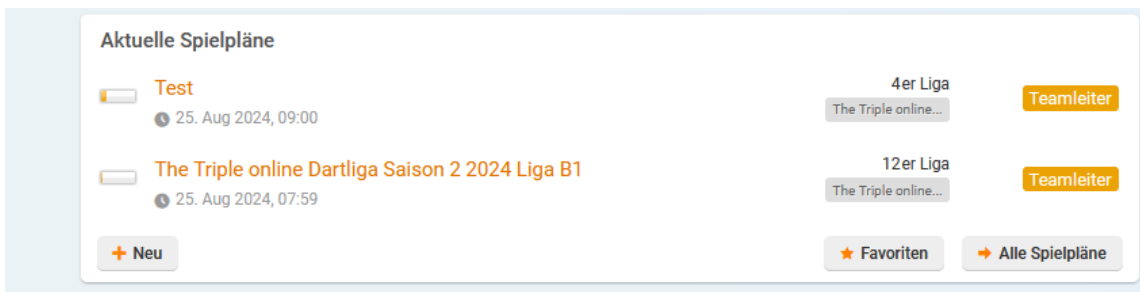


- Klick auf Eigene dann bei + das Logo auf dem PC auswählen und speichern

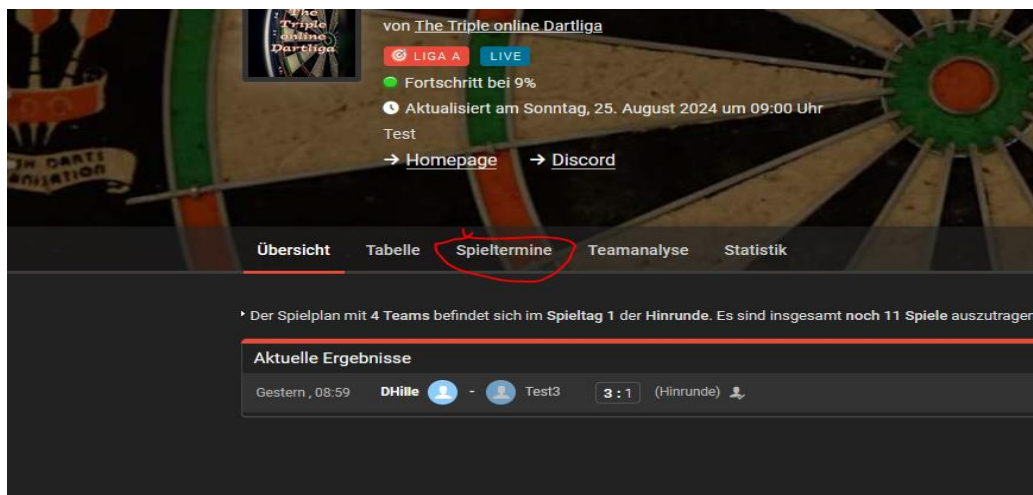


18.2. Spieltermine eintragen:

- bei meinspielplan.de
- Login Liga mit klick bei Aktuelle Spielpläne auswählen



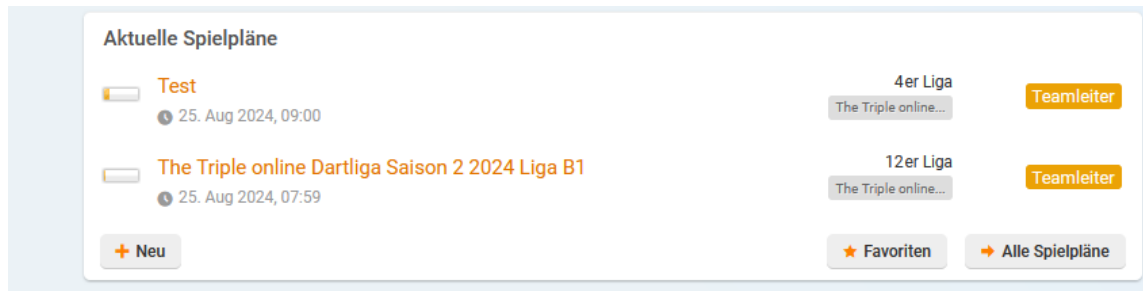
- Klick auf Spieltermine



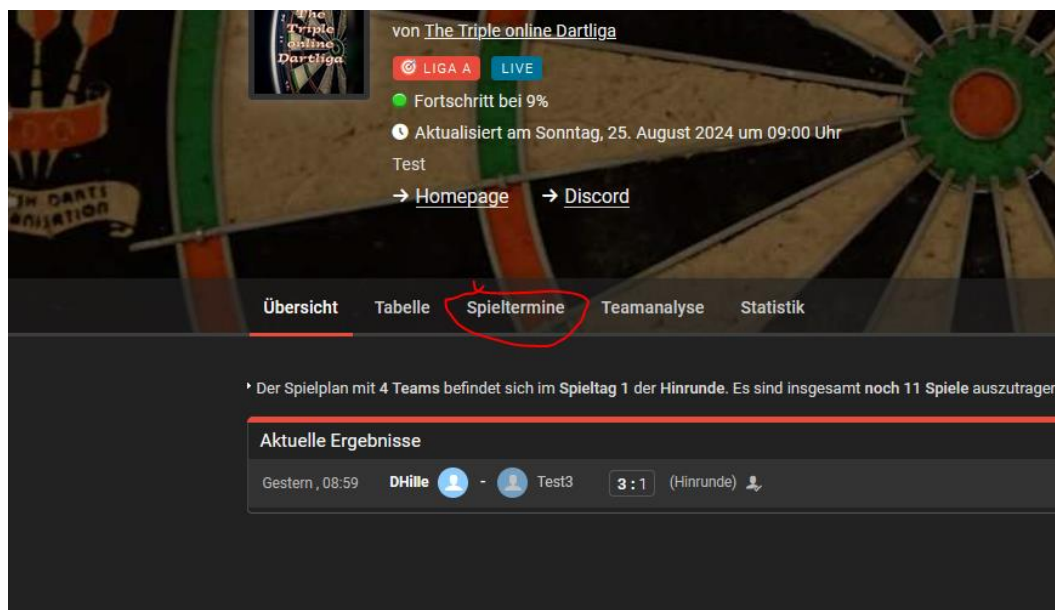
- Spiel raussuchen Termin eintragen Klick auf Bearbeiten hinter seinem Spiel

18.3. Ergebnisse eintragen:

- Login bei meinspielplan.de
- Liga mit klick bei Aktuelle Spielpläne auswählen



- Klick auf Spieltermine



- Spiel raussuchen Ergebnisse eintragen Klick auf Bearbeiten hinter seinem Spiel

Übersicht Tabelle **Spieltermine** Teamanalyse Statistik

* Alle Spieltermine der Hinrunde sind auf einem Blick zu sehen.
[Tabelle ansehen](#)

Sortieren: Alle Termine anzeigen

#	Spieltag	Spielpaarung	Ergebnisse
1	20. Okt 2024	Test2 - Test	
2	20. Okt 2024	Platz 1 DHille - Platz 4 Test3	3 : 1
3	15. Sep 2024	Test - Platz 3 DHille	Bearbeiten
4	8. Sep 2024	Platz 6 Test3 - Test2	
5	27. Okt 2024	Platz 4 Test3 - Test	
6	13. Okt 2024	Test2 - Platz 3 DHille	Bearbeiten

- Ergebnis eintragen z.B. 3:1 (Punkte werden automatisch ausgefüllt)

Gruppe 1
 Spieltag 1

Ansicht

Team
Spieler 1

vs

Team
Spieler 4

Ergebnisse: 3 : 1

Punkte: 3 : 0

Sieger: **Spieler 1**

→ Erweiterte Eingaben

☐ Nächstes Match?
 ✓ Match speichern
✗ Abbrechen

- **Erweiterte Eingaben** anwählen

Spieltag 2 (Hinrunde)

Als Sieger setzen

Team vs Platz 1

Test DHille

Ergebnisse: 3 : 1

Punkte: 3 : 0 Sieger: Test

↓ Erweiterte Eingaben

Statistik Einzel

+ Neu erfassen

Eigenes Team

Datum Uhrzeit

15.09.2024

☐ Nachfolgende Spieltermine automatisch anpassen
(Berechnung nur für Spieltag 2 mit 60 Min. Spieldauer und 5 Min. Pause)

Anmerkungen i

(max. 80 Zeichen)

Bericht

Schreiben

☐ Nächstes Match?

Danach Neu erfassen auswählen

- **Statistiken erfassen:**

- Jeder Spieler erfasst seine Statistik selbst!!
- Neu erfassen auswählen
- Bei Spiele muss pro Spieler immer eine 1 erfasst werden!

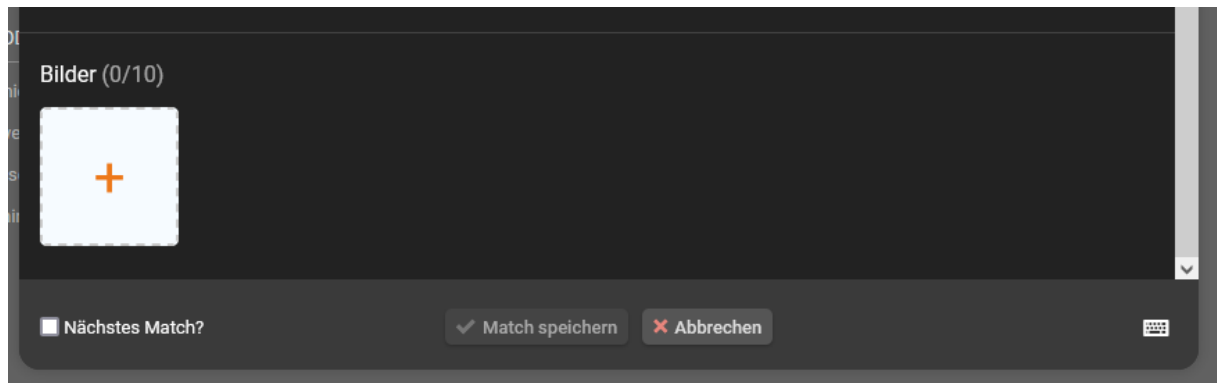
- Danach die 100+ pro Spieler erfassen
- Für die 140+, 170+, 180+ und Highfinish und Double Quote bitte auch pro Statistikpunkt die Summe eingeben

Statistik		
Gruppier		
DHille-Dominik		
Spieler		
Spiele	1	Kommentar
100+	3	Kommentar
140+	1	Kommentar
170+	Zahl	Kommentar
180	Zahl	Kommentar
AVG	46.3	Kommentar
Highfinish	122	Kommentar
<input checked="" type="button" value="Statistik speichern"/> <input type="button" value="X"/>		

- Danach bitte bei AVG den AVG pro Spieler mit . erfassen z.B. 44.57 (Sollte die Eingabe am Handy erfolgen z.B. am iPhone kann man keine Kommastellen eintragen dann bitte nur den glatten AVG eintragen und jedes Mal abrunden). Durch Kopieren aus einem Text kann man die genaue AVG-Anzahl mit Punkt auch am Handy einfügen.
Die Zahl ist immer mit Punkt statt Komma einzugeben!
- Highfinish ist ab 100
- Double Quote bitte ebenfalls mit Punkt statt Komma eintragen und ohne % Zeichen
- Danach kann die Statistik unter Statistik speichern gespeichert werden
- Am Ende sollte die Statistik Eingabe so aussehen

DHille-Dominik	
Spieler	1
100+	3
140+	1
AVG	46.38
Highfinish	122

- Unter Bilder bitte ein Screenshot des Matches erfassen



- Danach das Match über Match speichern abschließen

Die Ergebnisse bitte immer direkt nach dem Match eintragen.

Dazu kann sich bei Interesse auch das Video von meinspielplan.de angeschaut werden unter:
<https://www.youtube.com/watch?v=cqPCmiFHAE8>